

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении турнира по стритболу, в рамках всероссийской программы «Святость материнства»- «Здоровая молодежь Салды», посвященная Дню Защиты детей.

Глава 1. Общие положения

1. Турнир по стритболу «Здоровая молодежь Салды» далее – соревнования, проводятся в память детских тренеров Романа Готь и Николая Кирилова , а так же Дню Защиты детей -1 июня 2019 года в 15.30 по ул. Спортивная 10.
2. Учредителями и организаторами соревнований являются ДЮСШ совместно с АНО «Салда-Город Возможностей», при финансовой поддержке предпринимателя Сергея Ищюка,магазин «Экстрим», «Призового Фонда в память детских тренеров»

Глава 2. Задачи соревнований

1. Популяризация и дальнейшее развитие стритбола в городе.
2. Поиск наиболее эффективных форм работы с детьми, подростками, молодежью.
3. Почтение памяти Учителя с большой буквы Романа Готь, а так же детского тренера Николая Кирилова;
- 4.Профилактика наркотизации молодежи, формирование здорового образа жизни, воспитание чувства патриотизма у подрастающего поколения.

Глава 3. Руководство проведением соревнований

1. Общее судейство возлагается на АНО «Салда-Город Возможностей», организация игровых площадок, спортивного инвентаря, музыкального сопровождения- администрация ДЮСШ.
2. Ответственные за подготовку и проведение соревнований – Алешанова Я.С.-директор ДЮСШ, руководитель АНО «Салда –город возможностей» Нигамедьянова Н.З., 3. Главный судья и секретарь соревнований оставляют

за собой право вносить изменение в действующее положение. Все спорные моменты, или ситуации, необозначенные в данном положении разрешаются в соответствии с правилами Российской Федерации баскетболистов и классических правил Ассоциации уличного баскетбола.

Глава 4. Участники соревнований

1. К турниру допускаются сборные команды коллективов учреждений физкультуры, дворовые команды, команды школ и т.д., подавшие заявку (приложение 1) на сайт «Салда-город возможностей», в ВК в комментарии после заявки «подать заявку». или на электронную почту: saldagorod@mail.ru. (Положение скачать можно там же). В заявке отметить капитана и номер телефона, а так же категорию ..

По вопросам можно обращаться по тел. т. контакта 89506495931-Наталья Борисовна.

2. Категории участников:

1.Только команды участницы принадлежащие к конкретному, одному учебному заведению. Игроки в возрастной категории 9-11 класс ,студенты 1,2 курса,младше допускаются; Награждение будет осуществлено только команде учебного заведения.

2.Девушки любого возраста,сборные команды.

3.Все желающие принять участие в стритболе не зависимо от учебного заведения, возраста.

Глава 5. Условия, сроки и место проведения

1. Начало соревнований в 15.30; 30 мин.подтверждение заявок , 16.00-старт.

2. Название команд только на русском языке, и не несущие негативный характер.

3. **Игрок в одной категории может выступать только за одну команду, в двух категориях играть не запрещается. Если команда опаздывает на площадку более чем на 7 мин, победа присуждается команде сопернице.**

При ложной информации (возраст,учебное заведение и т.п.)в заявке, команда дисквалифицируется.

4. Чемпионат проводится в два этапа. Первый отборочный этап, проводится по нескольким подгруппам в зависимости от количества поданных заявок по кубковой системе.

В финальный этап выходит по 2 команды из каждой подгруппы, которые разыгрывают между собой призовые места. В третьей подгруппе структура проведения игр решается на месте главным судьёй и секретарём.

Отборочные игры. В отборочных играх число участвующих команд утверждается главным судьёй соревнований. Игры проходят в один круг («каждый с каждым»), либо по кубковой системе, на усмотрение судей.

Финал лиги. В финальный этап проходят команды, занявшие 1-2 места в своих группах. Игры финального этапа проводятся до одного поражения, т.е. «навылет». Соревнования финала проводятся в два этапа:

- предварительный;
- финальный.

ВНИМАНИЕ! Решение системы проведения игр Главный судья, совместно с организаторами, может оставить за собой!

КОМАНДЫ не подавшие заявки в интернет сети, либо по почте, к участию не допускаются!!!

Глава 6. Общие положения игры

1. Площадка

Игра проходит на площадках, каждая имеет номер.

2. Команда

Каждая команда состоит из четырех (4) игроков (три (3) игрока на площадке и один (1) запасной).

3. Начало игры

1. Обе команды разминаются одновременно перед игрой.
2. Подбрасыванием монеты определяется, какая команда начинает игру.

4. Начисление очков

1. Мяч, заброшенный изнутри дуги, оценивается одним (1) очком.
2. Мяч, заброшенный из-за дуги, оценивается двумя (2) очками.

3. Результативный штрафной бросок оценивается одним (1) очком.

5. Игровое время

1. Основное время игры составляет десять (10) минут «грязного» времени.
2. Определение «грязного» времени: часы идут без остановки, кроме тайм-аутов и последней одной (1) минуты, когда они останавливаются на время, пока мяч мертвый (кроме случаев, когда мяч заброшен с игры), и запускаются, когда обмен мячом («чек») завершен (как только мяч в руках у нападающего).

6. Определение победителя

1. Однако команда, достигшая счета досрочной победы, побеждает, если это случается до окончания основного времени или в овертайме.

Счет досрочной победы равен плюс восемь (+8) очкам.

Примечание:

Если по окончании основного времени счет 14:14, пробрасываются штрафные броски любимыми 3 игроками, если счет равный, то бросает четвертый, если и тогда равный, то до первого попадания.

2. Команда проигрывает «лишением права» (0:5), если ко времени начала игры по расписанию на площадке нет трех (3) ее игроков, готовых играть.

Примечание:

Игра, проигранная "лишением права", отмечается в протоколе как -:5.

1. Фолы / Штрафные броски

1. Лимит командных фолов в игре, не наказываемых штрафными бросками, равен четырем (4).
2. Лимит персональных фолов отсутствует.
3. Фолы на игроке в процессе броска изнутри дуги наказываются одним (1) штрафным броском.
4. Фолы на игроке в процессе броска из-за дуги наказываются двумя (2) штрафными бросками.
5. Фолы на игроке в процессе броска в случае, если мяч забит, наказываются одним (1) дополнительным штрафным броском.
6. «Небросковые» фолы команды, исчерпавшей лимит командных фолов, наказываются одним (1) штрафным броском.

2. «Чек» Любой игрок команды, получившей право на владение мячом в результате фола или нарушения или в результате того,

что команда-соперница забросила мяч, должен вывести его в зону дальних бросков и предоставить ближайшему игроку команды-соперницы для «чека» («проверки»). При этом все игроки защищающейся команды должны находиться вне пределов зоны дальних бросков (внутри линии дальних бросков). Получив мяч обратно в зоне дальних бросков и установив над ним контроль, игрок нападения может совершать любые игровые действия, включая атаку корзины.

Примечание:

После попадания с игры или результативного последнего штрафного броска: у игрока пропустившей команды есть 5 секунд, чтобы продолжить игру ведением или передачей мяча с места непосредственно под кольцом (не за лицевой линией) за дугу. Превышение этих 5 секунд является нарушением. Однако если за эти 5 секунд мяч успевает выкатиться за пределы площадки, никакое нарушение не фиксируется и игра продолжается через чек. Отбрасывание мяча забившей командой после попадания с игры или результативного последнего штрафного броска расценивается как задержка игры и наказывается техническим фолом. В случае явно намеренного отбрасывания мяча в аут пропустившей командой фиксируется "аут" и мяч передается забившей команде.

1. После неудачного броска с игры или последнего штрафного броска:

- Если нападавшая команда подбирает мяч, она может продолжать атаку, не выводя мяч за дугу.
 - Если защищавшаяся команда подбирает мяч, она должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).
2. После перехвата, потери и т. п.: если это происходит внутри дуги, мяч должен быть выведен за дугу передачей или ведением.
 3. Командное владение мячом после ситуаций, когда мяч мертвый (кроме случаев, когда мяч заброшен), начинается обменом мячом между защитником и нападающим («чеком») за дугой в напротив корзины.
 4. Считается, что мяч «за дугой», когда обе ноги нападающего, владеющего мячом, находятся за дугой.
 5. В ситуациях спорного мяча мяч передается защищающейся команде.
 6. Броски сверху не разрешены, если не используются кольца с амортизаторами.

Замены

Любая команда может производить замену в ситуациях, когда мяч мертвый, кроме случаев, когда мяч заброшен.

Примечание:

В последние 2 минуты игры разрешается замена команде, пропустившей мяч. Если замена производится, команда-соперница также получает право на замену, и обе команды имеют право на тайм-аут.

Тайм-аут

Каждая команда имеет право на один (1) 30-секундный тайм-аут. Игрок может требовать тайм-аут в ситуациях, когда мяч мертвый, кроме случаев, когда мяч заброшен его командой.

Примечание:

Каждая команда имеет право на один (1) 30-секундный тайм-аут в течение игры (включая овертайм).

Глава 7. Требования к руководству и главным судьям

1. Ответственность за качественную организацию и проведение соревнований возлагается на орг. комитет турнира.
2. В случае неприбытия команды на игру к установленному времени, право дальнейших действий предоставляется судье:
 - ожидать или нет, не прибывшую команду в течение 5 минут после указанного в календаре времени начала матча, если от команды нет никакого сообщения об опоздании;
 - проводить игру или нет, если от команды получено известие об опоздании команды более чем на 5 минут, после указанного в календаре времени начала матча.
3. Все участники оповещаются о месте и времени проведения турнира до начала соревнований.

Глава 8. Подведение итогов соревнований и награждение победителей

1. Итоги соревнований подводятся судейской комиссией по завершению соревнований.
2. Команды, занявшие 1, при большом количестве команд-1,2,3 места в своих категориях награждаются наградной атрибутикой и призами.

Приложение

1.

ЗАЯВКА

Прошу допустить к участию в соревнованиях команду (название)

ФИО

капитана _____

Организация

№	ФИО	Полных лет	Телефон
1			
2			
3			
4			

ФИО и подпись капитана команды
